



Speel deze kaart met een Command Card.

Naast de orders van de Command Card die je net hebt gespeeld, mag je **één luchteenheid** naar keuze activeren.

Trek een **nieuwe Air Combat Card** aan het einde van je beurt.



De **fighter-bomber** voert een **normale aanval** uit maar rolt **2 dobbelstenen** voor elke machineguntoken.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:
- **sterren** tellen als hit.



De **bomber** voert een **speciale aanval** uit:

in de plaats van één bomtoken per hex, mag je **maximaal 3 bomtokens op één hex** en **1 bomtoken op elke andere hex** leggen.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:
- **sterren** tellen als hit;
- **vlaggen** kunnen **niet** worden genegeerd.



De **fighter-bomber** voert een **normale aanval** uit maar rolt **3 dobbelstenen** voor elke bomtoken op een hex met een **tank of bunker**.

Rol de **normale 1 dobbelsteen** voor **andere** units.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:
- **sterren** tellen als hit;
- **vlaggen** kunnen **niet** worden genegeerd.



De **bomber** voert een **normale aanval** uit maar rolt **2 dobbelstenen** voor elke bomtoken.

- **sterren** tellen als hit;
- **vlaggen** kunnen **niet** worden genegeerd.



De **fighter-bomber** voert een **speciale aanval** uit:

in de plaats van één token per hex, mag je **maximaal 3 bomtokens op één hex** en **1 bomtoken op elke andere hex** leggen.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:
- **sterren** tellen als hit;
- **vlaggen** kunnen **niet** worden genegeerd.



De **bomber** voert een **speciale aanval** uit:

Leg **één bomtoken** op eender welke hex waarover **de bomber beweegt**

Roll 2 dobbelstenen op de hex met het **bomtoken** en **1 dobbelsteen** op elke aangrenzende hex.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:
- **sterren** tellen als hit;
- **vlaggen** kunnen **niet** worden genegeerd.

NEW FLIGHT PLAN COMBAT CARDS



Speel deze kaart voor een fighter rolt voor de dogfight.

Rol 2 extra dobbelstenen bij een dogfight.

- sterren op de combat roll tellen als hit. De bevestigingsroll is standaard.



De fighter-bomber voert een speciale aanval uit:

in de plaats van één token per hex, mag je maximaal 3 machineguntokens op één hex en 1 machineguntoken op elke andere hex leggen.

Voor alle rolls tijdens deze aanval geldt:

- sterren tellen als hit.



De fighter voert een normale aanval uit maar rolt 2 dobbelstenen voor elke machineguntoken.

- sterren tellen als hit.



Speel deze kaart wanneer een vijandige luchtunit een dogfight aankondigt tegen jouw luchtunit.

Jouw luchtunit vecht eerst met 1 extra dobbelsteen.

- sterren op de combat roll tellen als hit. De bevestigingsroll is standaard.

Als de vijandige luchtunit niet is uitgeschakeld, mag deze de gewone dogfight doen.



De fighter mag tot 8 hexen bewegen tijdens zijn beurt.

Geen combat!



Speel deze kaart wanneer een vijandige luchtunit een ammomarker bij een grondunit legt.

Jouw grondunit vecht onmiddellijk.

- sterren op de combat roll tellen als hit. De bevestigingsroll is standaard.

Als de vijandige luchtunit niet is uitgeschakeld, mag deze de gewone aanval uitvoeren.



De geactiveerde fighter mag deze beurt niet vechten.

Alle aangrenzende grondunits aan het einde van de beweging van de fighter worden gespot:

Jouw geactiveerde grondunits vechten tegen gespotte units met 1 extra dobbelsteen.