

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de linker flank



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden op de linker flank



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de linker flank



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**2 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden op de linker flank



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**3 eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden in het centrum



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## ASSAULT

Geef een order aan alle eenheden op de rechter flank



Geef orders aan  
**ALLE eenheden**

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de linker flank



Geef orders aan 2 eenheden

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden in het centrum



Geef orders aan 2 eenheden

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan 2 eenheden

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid op de linker flank



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid in het centrum



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid op de rechter flank



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden in het centrum



Geef orders aan 3 eenheden

## GENERAL ADVANCE

Geef een order aan 2 eenheden in elke sectie



Geef orders aan 2 eenheden in elke sectie

## RECON IN FORCE

Geef een order aan 1 eenheid in elke sectie



Geef orders aan 1 eenheid in elke sectie

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden op de linker flank



Geef orders aan 2 eenheden

## PROBE

Geef een order aan 2 eenheden in het centrum



Geef orders aan 2 eenheden

## PROBE

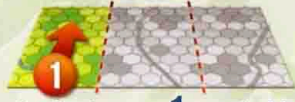
Geef een order aan 2 eenheden op de rechter flank



Geef orders aan 2 eenheden

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid op de linker flank



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid in het centrum



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## RECON

Geef een order aan 1 eenheid op de rechter flank



Geef orders aan 1 eenheid  
Trek daarna 2 kaarten,  
kies er 1 en gooi de andere weg

## ATTACK

Geef een order aan 3 eenheden in het centrum



Geef orders aan 3 eenheden

## PINGER MOVE

Geef een order aan 2 eenheden op de linker flank en 2 op de rechter



Geef orders aan 2 eenheden op elke flank

## RECON IN FORCE

Geef een order aan 1 eenheid in elke sectie



Geef orders aan 1 eenheid in elke sectie

Tank aanval

## ARMOR ASSAULT



Geef een order aan **4 tankeenheden**.  
Eenheden in close assault gooien met een **extra dobbelsteen**.  
Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen tankeenheid hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Tegenaanval

## COUNTER-ATTACK



Speel dezelfde command kaart als je tegenstander net gedaan heeft. Een rechtersectiekaart wordt bij de tegenaanval een linkersectiekaart, en andersom. Speelde je tegenstander de **infantry assault** kaart, dan moet de tegenaanval in dezelfde sectie gebeuren als waar je tegenstander net heeft gevochten.

Direct bevel van het hoofdkwartier

## DIRECT FROM HQ



Geef een bevel aan **4 eenheden** naar keuze.

Infanterie aanval

## INFANTRY ASSAULT



Geef een order aan **alle infanterie** eenheden in één sectie. De eenheden mogen zich **3 tegels** verplaatsen of **2 tegels** verplaatsen en vechten. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Verplaatsing

## MOVE OUT!



Geef een order aan **4 infanterie** eenheden naar keuze. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

## RECON IN FORCE

Geef een order aan **1 eenheid** in elke sectie



Geef orders aan **1 eenheid** in elke sectie

## ATTACK

Geef een order aan **3 eenheden** op de **linker flank**



Geef orders aan **3 eenheden**

## PROBE

Geef een order aan **2 eenheden** in het **centrum**



Geef orders aan **2 eenheden**

## ATTACK

Geef een order aan **3 eenheden** op de **rechter flank**



Geef orders aan **3 eenheden**

Tank aanval

## ARMOR ASSAULT



Geef een order aan **4 tankeenheden**. Eenheden in close assault gooien met een **extra dobbelsteen**. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen tankeenheid hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Close Assault is vechten vanaf een aangrenzend vak

Tegenaanval

## COUNTER-ATTACK



Speel dezelfde command kaart als je tegenstander net gedaan heeft. Een rechtersectiekaart wordt bij de tegenaanval een linkersectiekaart, en andersom. Speelde je tegenstander de infantry assault kaart, dan moet de tegenaanval in dezelfde sectie gebeuren als waar je tegenstander net heeft gevochten.

Direct bevel van het hoofdkwartier

## DIRECT FROM HQ



Geef een bevel aan **4 eenheden** naar keuze.

Infanterie aanval

## INFANTRY ASSAULT



Geef een order aan **alle infanterie** eenheden in één sectie. De eenheden mogen zich **3 tegels** verplaatsen of **2 tegels** verplaatsen en vechten. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Verplaatsing

## MOVE OUT!



Geef een order aan **4 infanterie** eenheden naar keuze. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Hinderlaag

## AMBUSH



Nadat je tegenstander een "Close Assault" aankondigt, maar vóór hij dobbelt, speel je deze kaart (dus tijdens zijn beurt). Jij werpt eerst met jouw dobbelstenen, is de eenheid van de tegenstander niet uitgeschakeld of teruggetrokken dan mag hij alsnog aanvallen. Op het einde van de speelbeurt neem jij eerst een nieuwe kaart.

Close Assault is vechten vanaf een aangrenzend vak

Artillerie bombardement

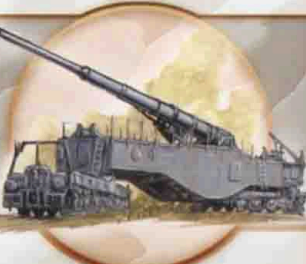
## ARTILLERY BOMBARD



Geef een bevel aan **alle artillerie** eenheden. De eenheden mogen zich tot **3 tegels** verplaatsen (terrein effecten gelden nog steeds) of **2 keer** schieten zonder te verplaatsen. Als je geen artillerie eenheid hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Beschieting

## BARRAGE



Selecteer een vijandelijke eenheid. Werp **4 dobbelstenen** (negeer terrein effecten). Een granaat en het overeenkomstige symbool van de eenheid is raak geschoten. Voor elke vlag moet 1 tegel te worden teruggetrokken, vlaggen mogen niet worden genegeerd.

Achter vijandelijke linies

## BEHIND ENEMY LINES



Geef een order aan **1 infanterie** eenheid. De eenheid mag tot **3 tegels** verplaatsen, vechten met een **extra dobbelsteen**, en nogmaals **3 tegels** verplaatsen. Terrein effecten voor verplaatsingen worden genegeerd, maar voor gevecht blijven ze gelden. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Aanval dichtbij

## CLOSE ASSAULT



Geef een order aan **alle infanterie en/of tankeenheden** die zich op een tegel bevinden aangrenzend aan een vijandelijke eenheid. De eenheden vechten met **1 extra dobbelsteen**. De eenheden mogen niet verplaatsen voor het gevecht, maar infanterie mag een **take ground** doen, en tanks kunnen een **armor overrun** uitvoeren.

Take Ground is een vak innemen, Armor Overrun is innemen en nogmaals aanvallen

Ingraven

## DIG-IN



Geef een order aan 4 van je **infanterie** eenheden om hun positie te versterken door beschikbare zandzakken op hun tegel te plaatsen. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

Vuurgevecht

## FIREFIGHT



Geef een order aan maximaal **4 eenheden** om te schieten. De eenheden mogen zich niet op een tegel naast de vijand bevinden, en mogen zich niet verplaatsen. Werp met **1 dobbelsteen extra** per aanval

Medici en mechaniciens

## MEDICS & MECHANICS



Geef **1 eenheid** die verliezen heeft geleden een order. Gooi een dobbelsteen per **command** kaart in je bezit, deze kaart meegerekend. Voor elk symbool van de eenheid of een ster krijgt de unit een verloren figuur terug. Eenheden mogen niet groter worden dan oorspronkelijk. Bij minimaal **1** herstel mag je de unit een **order** geven.

De eindfase

## THEIR FINEST HOUR



Werp **1** dobbelsteen voor elke bevelkaart in je bezit, deze meegerekend. Voor elk symbool van een eenheid mag je een overeenkomstige eenheid een bevel geven. Voor elke ster mag je een eenheid naar keuze een bevel geven. De eenheden vechten met een **extra dobbelsteen**. Schud daarna alle **command** kaarten.

Luchtaanval

## AIR POWER



Selecteer een groep van **4** of minder aaneengrenzende eenheden. Gooi **2** dobbelstenen (Geallieerden) of **1** dobbelsteen (Duitsers) per tegel. Terrein regels worden genegeerd. Een granaat, ster of het overeenkomstige symbool van de eenheid is raak. Voor elke vlag moet **1** tegel te worden teruggetrokken, vlaggen mogen niet worden genegeerd.