

VERTALING MEMOIR '44 COMMAND KAARTEN



AIRPOWER

Selecteer een groep van 4 of minder aaneengrenzende eenheden. Gooi 2 dobbelstenen (Geallieerden) of 1 dobbelsteen (Duitsers) per tegel. Terrein regels worden genegeerd. Een granaat, ster of het overeenkomstige symbool van de eenheid is raak. Voor elke vlag moet 1 tegel te worden teruggetrokken, vlaggen mogen niet worden genegeerd.



BARRAGE

Selecteer een vijandelijke eenheid. Werp 4 dobbelstenen (negeer terrein effecten). Een granaat en het overeenkomstige symbool van de eenheid is raak geschoten. Voor elke vlag moet 1 tegel te worden teruggetrokken, vlaggen mogen niet worden genegeerd.



AMBUSH

Nadat je tegenstander een "Close Assault" aankondigt, maar voor hij dobbelt, speel je deze kaart. Jij werpt eerst met jouw dobbelstenen, is de eenheid van de tegenstander niet uitgeschakeld en/of teruggetrokken dan mag hij alsnog aanvallen. Op het einde van de speelbeurt neem jij eerst een nieuwe command kaart.



BEHIND ENEMY LINES

Geef een order aan 1 infanterie eenheid. De eenheid mag tot 3 tegels verplaatsen, vechten met een extra dobbelsteen, en nogmaals 3 tegels verplaatsen. Terrein effecten voor verplaatsingen worden genegeerd, maar voor gevecht blijven ze van toepassing. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.



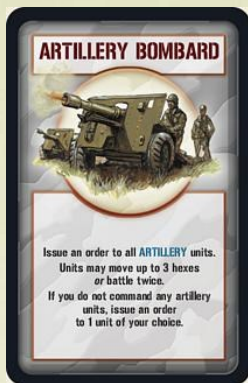
ARMOR ASSAULT

Geef een order aan 4 tankeenheden. Eenheden in close assault gooien met een extra dobbelsteen. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen tankeenheid hebt, mag je een order aan een willekeurige eenheid geven.



CLOSE ASSAULT

Geef een order aan alle infanterie en/of tankeenheden die zich op een tegel bevinden aangrenzend aan een vijandelijke eenheid. De eenheden vechten met 1 extra dobbelsteen. De eenheden mogen niet verplaatsen voor het gevecht, maar infanterie mag een take ground doen, en tanks kunnen een armor overrun uitvoeren.



ARTILLERY BOMBARD

Geef een bevel aan alle artillerie eenheden. De eenheden mogen zich tot 3 tegels verplaatsen (terrein effecten gelden nog steeds) of 2 keer schieten zonder te verplaatsen. Als je geen artillerie-eenheid hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.



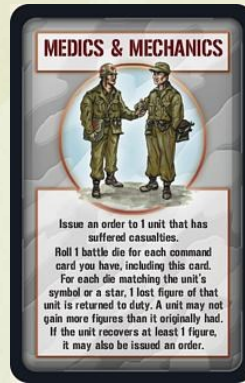
COUNTER-ATTACK

Speel dezelfde command kaart als je tegenstander net gedaan heeft. Een rechtersectiekaart wordt bij de tegenaanval een linkersectiekaart, en andersom. Bij een infantry assault kaart dient de tegenaanval in dezelfde sectie te gebeuren als je tegenstander net heeft gevochten.

VERTALING MEMOIR '44 COMMAND KAARTEN



DIG IN
Geef een order aan 4 van je infanterie eenheden om hun positie te versterken door beschikbare zandzakken op hun tegel te plaatsen. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.



MEDICS & MECHANICS
Geef 1 eenheid die verliezen heeft geleden een order. gooi een dobbelsteen per command kaart in je bezit, deze kaart meegerekend. Voor elk symbool van de eenheid of een ster krijgt de unit een verloren figuur terug. Eenheden mogen niet groter worden dan oorspronkelijk. Bij minimaal 1 herstel mag je de unit een order geven



DIRECT FROM HQ
Geef een bevel aan 4 eenheden naar keuze.



MOVE OUT!
Geef een order aan 4 infanterie eenheden. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order uitdelen aan een willekeurige eenheid.



FIREFIGHT
Geef een order aan 4 eenheden om te schieten. De eenheden mogen zich niet op een tegel naast de vijand bevinden, en mogen zich niet verplaatsen. Werp met 1 dobbelsteen extra per aanval



THEIR FINEST HOUR
Werp 1 dobbelsteen voor elke bevelkaart in je bezit, deze meegerekend. Voor elk symbool van een eenheid mag je een overeenkomstige eenheid een bevel geven. Voor elke ster mag je een eenheid naar keuze een bevel geven. De eenheden vechten met een extra dobbelsteen. Schud daarna de command kaarten (aflegstapel en trekstapel).



INFANTRY ASSAULT
Geef een order aan alle infanterie eenheden in één sectie. De eenheden mogen zich 3 tegels verplaatsen of 2 tegels verplaatsen en vechten. Terrein en aanval regels blijven van kracht. Als je geen infanterie hebt, mag je een order geven aan een willekeurige eenheid.

